Ik had toch nog wel wat vragen nav de herolab uitdraai:

-Waarom 11 hp's ipv d8 (8) + 2 (cn) = 10

-Volgens mij hoort de skill-list als volgt te zijn. Ipv:

*Climb* (Str) 0 (r,C) -2 [st] -0 [armor] **-2**

*Craft carpentry* (Int) 0 (r,C) +1 [in] +2 [trait] **+3**

*Diplomacy* (cha) 1 (r) + 3 (C) +3 [ch] +1 [feat] (+4 [ambitious])**+8 (+4)**

*Fly* (Dex) 0 (r,C) + 1 [dx] **+1**

*Handle Animal* (Cha) **1 (r)** + 3 (C) + 3 [ch] **+6**

*Heal* (Wis) 0 (r,C) + 4 [wi] **+4**

*Knowledge (geography)* (Int) 0 (r,C) +1 [in] **+1**

*Knowledge (nature)* (Int) **1 (r)** + 3 (C) + 1 [in] +2 [class] **+7**

*Perception* (Wis) **1 (r)** + 3 (C) + 4 [wi] **+8**

*Profession engineer* (Wis) 0 (r,C) + 4 [wi] **+4**

*Ride* (Dex) 0 (r,C) + 1 [dx] -0 [armor] **+1**

*Spellcraft* (Int) **1 (r)** + 3 (C) + 1 [in] **+5**

*Survival* (Wis) **1 (r)** + 3 (C) + 4 [wi] +2 [nature sense] +1 [feat] **+11**

*Swim* (Str) 0 (r,C) + -2 [st] -0 [armor] **-2**

Acrobatics -5

Appraise +1

Bluff +3

*Climb* -8

*Diplomacy* +4 (Cr) infuence +1?

Disguise +3

Escape artist -5

*Fly* -5

*Handle Animal* +7 (Cr)

*Heal* +4

Intimidate +3

*Knowledge (nature* (Cr) +2+

*Perception* +8 (Cr)

*Ride* -5

Sense motive +4

*Spellcraft* +5 (Cr)

Stealth -5*!!*

*Survival* +10 (Cr) (nature sense) militia veteran +1?

*Swim* -8

Schuin is Class skill

r=rank

C=Class skill bonus

[abil]=abil-mod

[armor]= armorpenalty

Hoezo -8?

Hoezo acrobatics, appraise, bluff, disguise, escape artist, stealth?

Staat er iets dieverigs aan?

intimidate, sense motive staan bij Influence trait. Maar heb ik niet gekozen. Dus als alle andere normale ongekozen skills. +0 (r,C) + [abil].

Zou ik stealth 1 rank geven: stealth: +1 (r) + 1 [dx] = +2. Niet -5. Toch?

Maar ik heb die afgestaan om Knowledge (nature) te kunnen nemen (waarvan ik eerst dacht dat die gratis was).

Klopt dat?

Is minimum damage (1d6-2) 0 of 1? Of zelfs -1?

[al gevonden: als ik -1 of 0 schade zou doen dan 1 non-lethal dam. Als character al op 0 dan dus geen dam... OK.]

En dan spells:

Volgens mij heb ik het verkeerd begrepen. Ik dacht dat je zei dat ik 3 spells mocht uitzoeken en die dan al dan niet kon leren, En als dat zo uitkwam spontaneous omzetten naar een Nature's Ally (I) maar volgens mij is het verschil tussen wizard en priest/druid juist dat je álle prayers op level kunt aanvragen voor een dag, althans 3x 0e circle en 1+1 x 1e circle. (op alignment tegenstellingen na).

Het enige is dat er nogal wat boeken zijn met extra druid spells die dan allemaal ook weer meetellen... Welke dus (boeken) wel, en welke niet?

“A druid must spend 1 hour each day in a trance-like meditation on the mysteries of nature to regain her daily allotment of spells. **A druid may prepare and cast *any spell on the druid spell list*, provided that she can cast spells of that level**, but she must choose which spells to prepare during her daily meditation.”

Voor de rest vroeg ik me af waar staat wat een staff 50 x healing kost.